

# 라이선스 약관

시행 일자: 2021년 8월 6일

최신 라이선스 약관은 아래 게시되어 있습니다. (업데이트 일자: 2021년 7월 29일) 이전 약관을 보려면 [여기](#)를 클릭하세요.

본 라이선스 약관(이하 “본 약관”)은 라이선스 보유자인 4by4 Inc.와 라이선스 사용자인 귀하(또는 귀하가 대리하는 고용주 또는 고객) 사이에 체결되는 법적 계약으로, [www.keycutstock.com](http://www.keycutstock.com) 사이트를 통해 제공되거나 다른 방식으로 4by4 Inc.의 KEYCUTstock 서비스가 제공하는 비디오, 이미지, 3D 그래픽 및 기타 저작물의 이용에 관한 사항을 규정합니다. 귀하가 [www.keycutstock.com](http://www.keycutstock.com) 사이트로부터 콘텐츠를 다운로드 하는 것은 귀하가 본 약관에 동의함을 의미합니다.

4by4 Inc.는 언제든지 본 약관의 일부 또는 전부를 변경할 수 있는 권리를 보유합니다. 4by4 Inc.는 본 약관의 변경효력이 발생하기 전에 귀하에게 이러한 변경 사항에 대해 알리기 위해 합당한 노력을 기울일 것이며, 변경에 대한 통지는 귀하의 회원 계정에 등록된 이메일 주소로 보내는 이메일, KEYCUTstock 웹사이트의 공지사항, 또는 기타 수단을 통해 이루어질 것입니다. 본 약관의 변경사항은 변경시점 이후의 라이선스 구매에 대해서만 적용되며, 변경 이후 라이선스를 구매하는 경우 변경사항이 반영된 약관에 동의한 것으로 간주됩니다.

본 약관에 따른 라이선스는 1인용 라이선스로서, 오직 1명의 자연인에게만 콘텐츠를 다운로드 받고 이용할 수 있는 사용권이 부여됩니다. 다인용 라이선스 계정으로 업그레이드하지 않을 경우, 귀하(계정 소유자)이외의 다른 개인(직원, 동료, 독립 계약자 포함)이 귀하의 계정에 접속하거나 귀하의 계정을 통해 라이선스를 부여받은 콘텐츠를 이용할 수 없습니다. 계정 업그레이드가 필요한 경우, [contact@keycutstock.com](mailto:contact@keycutstock.com)로 문의하시기 바랍니다.

1. 정의
2. 지적 재산권
3. 라이선스 종류
4. 사용의 제한
5. 진술 및 보증사항
6. 보증책임 및 한도
7. 계약의 해지 및 환불
8. 일반 조항

## 1. 정의

- 1.1 “웹사이트”란 KEYCUTstock 서비스를 위한 콘텐츠가 게시된 사이트 [www.keycutstock.com](http://www.keycutstock.com) 또는 애플리케이션을 의미합니다.

- 1.2 “콘텐츠”란 웹사이트를 통해 제공되는 비디오, 이미지, 3D 그래픽 또는 기타 저작물로서 본 라이선스 약관의 대상이 되는 내용물을 의미합니다.
- 1.3 “에디토리얼 콘텐츠”는 비상업적 용도 (예: 뉴스 보도 자료)만을 목적으로 사용될 것이 예정된 콘텐츠로서, “Editorial” 탭 / 섹션 아래에 게제되었거나 “Editorial”로 표시된 콘텐츠를 의미합니다.

## 2. 지적 재산권

라이선스된 모든 콘텐츠에 대한 저작권 기타 지적 재산권은, 별도 명시된 경우를 제외하고는 4by4 Inc. 또는 콘텐츠를 제공한 저자에게 있습니다. 본 약관을 통한 라이선스는 귀하에게 콘텐츠에 대한 저작권 기타 지적 재산권을 부여하지 않으며, 귀하는 콘텐츠의 복사, 공유, 배포 또는 기타 파생적 사용과 관련하여 어떠한 권리도 주장 할 수 없습니다.

## 3. 라이선스 종류

- 3.1 4by4 Inc.는 KEYCUT 라이선스 (확장), Editorial 라이선스, Basic 라이선스 (표준), 무료 라이선스라는 네 가지 유형의 라이선스를 제공합니다. 4by4 Inc.는 적용되는 라이선스 종류에 따른 아래의 제한 범위 내에서, 귀하에게 콘텐츠를 사용하고 수정할 수 있는 비독점적, 비양도적 라이선스를 부여하며, 재배포는 불가능합니다
- 3.2 라이선스 상세: 4by4 Inc가 제공하는 라이선스별 세부사항은 다음과 같습니다.
  - 3.2.1 KEYCUT 라이선스: KEYCUT 라이선스는 콘텐츠를 아래의 범위 내에서 상업적인 목적으로 사용할 수 있는 권한을 부여합니다.
    - 1) KEYCUT 라이선스는 1 사용자, 1 용도, 1 프로젝트를 기준으로, 표준, 매체, 지역, 기간, 시청자 수에 제한없는 사용권을 부여합니다. 개인 혹은 팀, 기업에 구분없이 키컷 라이선스를 받은 콘텐츠는 전 세계에 걸쳐 영구적으로 사용할 수 있는 권한을 부여합니다.
    - 2) 상업적인 목적이란 광고, 홍보 기사를 포함하여 판촉, 홍보, 광고, 판매 등의 목적으로 콘텐츠를 사용하는 것을 의미합니다.
    - 3) 프로젝트란 프로그램, 연구, 개발 등 특정 목적으로 수행되는 일회성 업무 또는 사업을 의미합니다.
  - 3.2.2 Editorial 라이선스: Editorial 라이선스는 Editorial 콘텐츠를 아래의 범위 내에서 비영리적인 목적으로 사용할 수 있는 권한을 부여합니다.
    - 1) 비영리적인 목적이란, 상업적인 목적과 반대로, 언론보도, 교육, 공공 관심사에 대한 연구 등의 맥락에서 정보 제공 등의 목적으로 콘텐츠를 사용하는 것을 의미하며, 광고, 홍보 등 기타 모든 형태의 사업 관련 사용은 명시적으로 배제됩니다.
    - 2) Editorial 콘텐츠를 상업적 목적으로 사용하기를 희망할 경우, 사전에 4by4 Inc. ([contact@keycutstock.com](mailto:contact@keycutstock.com))에 개인적으로 연락을 취하여, 별도의 라이선스를 취득하여야 합니다.
  - 3.2.3 Basic 라이선스: Basic 라이선스는 콘텐츠를 아래의 범위 내에서 상업적인 목적으로 사용할 수 있는 권한을 부여합니다.
    - 1) 1 사용자, 1 용도, 1 프로젝트를 기준으로, 표준, 매체, 지역, 시청자 수에 제한없는 사용권을 부여합니다. 개인, 팀 혹은 기업에 구분없이 베이직 라이선스를 받은 콘텐츠는 전 세계에 걸쳐 구매 후 1년의 기간동안 사용할 수 있는 권한을 부여합니다.
    - 2) 상업적인 목적이란 광고, 홍보 기사를 포함하여 판촉, 홍보, 광고, 판매 등의 목적으로 콘텐츠를 사용하는 것을 의미합니다.
    - 3) 프로젝트란 프로그램, 연구, 개발 등 특정 목적으로 수행되는 일회성 업무 또는 사업을 의미합니다.
    - 4) Basic 라이선스의 범위를 변경 또는 확장하기를 희망할 경우 사전에 4by4 Inc. ([contact@keycutstock.com](mailto:contact@keycutstock.com))에 개인적으로 연락을 취하여, 별도의 라이선스를 취득하여야 합니다.

3.2.4 무료 라이선스: 무료 라이선스는 웹사이트에 게재된 모든 콘텐츠에 자동적으로 적용되며, 워터마크가 삽입된 저해상도 버전의 콘텐츠를 테스트 또는 샘플 용으로 무료로 이용할 수 있는 권한을 부여합니다.

- 1) 무료 라이선스는 무료 콘텐츠를 공개, 배포하거나 특정 자료의 최종본에 포함시키는 것을 허용하지 않으며, 무료 콘텐츠에 대한 편집은 가능하지만 워터마크의 제거, 변경은 금지됩니다.
- 2) 무료 콘텐츠는 다운로드 시점을 기준으로 KEYCUT 라이선스를 취득할 수 있습니다. 다만, 4by4는 무료 콘텐츠가 그 이후 계속하여 라이선스 될 수 있다고 보장하지 못하며 그렇게 할 의무가 없습니다.

3.2.5 기타 확장 라이선스: Basic 라이선스 또는 Editorial 라이선스의 범위를 변경하거나 확장하기를 희망할 경우, 사전에 4by4 Inc. ([contact@keycutstock.com](mailto:contact@keycutstock.com))에 개인적으로 연락을 취하여, 별도의 맞춤형 라이선스를 취득할 수 있습니다.

3.3 원칙적으로 라이선스 구매자는 라이선스를 타인에게 양도하거나 재실시권을 부여할 수 없습니다. 고용주 또는 고객을 대신하여 라이선스를 구매하는 경우 고용주 또는 고객이 콘텐츠를 사용할 수 있습니다. 이 경우 귀하는 귀하의 고용주 또는 고객을 본 계약의 조건에 구속할 완전한 법적 권리가 있음을 진술하고 보증해야 하며, 귀하에게 위와 같은 권리가 없는 경우 고용주 또는 고객은 콘텐츠를 사용할 수 없습니다. 콘텐츠 사용권은 구입 당시 "사용권자"로 명명된 사람에게만 귀속되므로, 두 명 이상이 동일 콘텐츠를 사용하기 위하여는 추가 라이선스를 구매하거나 다인용 라이선스 계정으로 업그레이드 해야 합니다. 이 경우 4by4 Inc. ([contact@keycutstock.com](mailto:contact@keycutstock.com))로 문의하시기 바랍니다.

## 4. 사용의 제한

본 약관에 따라 합법적으로 라이선스를 부여받은 경우라도, 콘텐츠에 대한 다음과 같은 사용은 제한됩니다.

- 4.1 교환, 양도 또는 배포를 목적으로 공유 드라이브, 서비스, 소프트웨어 또는 웹사이트에서 콘텐츠를 무료로 다운로드 할 수 있도록 파일을 생성하는 행위
- 4.2 제3자에게 콘텐츠 사용권한을 양도, 판매, 기부하거나 재실시권을 부여하는 행위
- 4.3 프로젝트로부터 콘텐츠 파일을 추출할 수 있는 상태를 조성하는 행위
- 4.4 제3자에게 콘텐츠 파일 추가 사용 액세스를 허용하는 행위
- 4.5 콘텐츠 제작자의 저작권, 콘텐츠 등장인물의 인격권 등 개인이나 기업의 지적 재산권이나 기타 권리를 침해하는 방식으로 콘텐츠를 사용하는 행위
- 4.6 별도의 허가없이 콘텐츠를 기반으로 하거나 이와 유사한 파생물을 제작하는 행위
- 4.7 콘텐츠를 상표, 로고 또는 서비스 마크로 사용하거나 통합하는 행위
- 4.8 학대, 폭력, 음란물 또는 이에 상응하는 성적 묘사, 명예 훼손, 성형 전후 사진 비교를 포함한 방식을 통하여 성형수술 등의 미용시술 장려, 또는 기타 공서양속에 반하는 방식으로 또는 불법적인 방식으로 콘텐츠를 사용하는 행위
- 4.9 특정 종교, 이데올로기 또는 정치적 또는 비정치적 그룹을 홍보, 광고 또는 알리기 위한 방식으로 콘텐츠를 사용하는 행위
- 4.10 동영상 콘텐츠를 캡쳐한 이미지를 사용하여 상품을 제작하고 상품을 상업적으로 판매하거나 콘텐츠 자체를 상품화하는 행위
- 4.11 "원저자/www.KEYCUTstock.com" 또는 웹 사이트에 명시된 양식을 위반하거나, 해당 목적에 적합하지 않은 방법으로 콘텐츠를 사용하는 행위 (예: 제작 크레딧을 누락하거나 저작자 표시가 첨부되지 않은 편집)
- 4.12 콘텐츠와 관련된 소유권 고지를 제거, 가리거나 변경하거나 귀하 또는 다른 제3자가 콘텐츠의 작성자 또는 저작권 소유자라는 명시적 또는 묵시적 허위 진술을 하는 행위
- 4.13 콘텐츠 또는 콘텐츠 관련 제목, 자막 정보, 키워드 또는 기타 메타데이터를 (1) 머신러닝 및/ 또는 인공지능 기술; 또는 (2) 개인을 식별하기 위하여 설계되거나 의도된 기술을 위한 목적으로 사용하는 행위

## 5. 진술 및 보증사항

- 5.1 라이선스가 부여된 모든 콘텐츠 (Editorial Content로 표시된 콘텐츠 제외)에 대해 4by4 Inc.는 본 약관에서 정하는 사항 및 4by4 Inc.에서 제공한 형식에 따른 사용(즉, 귀하가 수행한 수정, 오버레이 또는 초점 변경 등 제외)의 경우 제3자의 저작권 기타 지적 재산권, 상표권, 또는 제3자의 프라이버시 또는 퍼블리시티권을 침해하지 않음을 보증합니다.
- 5.2 Editorial Content로 표시된 콘텐츠와 관련하여 4by4 Inc.는 해당 콘텐츠에 묘사된 사람, 상표, 로고, 아트워크 또는 건축물의 사용에 관한 어떠한 보증도 하지 않습니다. 4by4 Inc.는 Editorial Content로 표시된 콘텐츠의 설명의 정확성을 보장하기 위해 모든 합리적인 노력을 다하겠습니다만, 그럼에도 불구하고 그러한 정보의 정확성을 보장할 수 없습니다.
- 5.3 위에서 진술한 내용을 제외하고는, 4by4 Inc.는 이름, 사람, 상표, 트레이드 드레스, 로고, 등록 또는 미등록 저작물, 건축물의 사용과 관련하여 귀하에게 어떠한 권리도 부여하거나 보증하지 않습니다. 귀하는 콘텐츠의 활용을 위하여 위와 같은 사용이 필요한지 여부를 결정하여 사용권을 취득할 전적인 책임을 부담합니다. 귀하는 Editorial 콘텐츠에 대한 상업적 사용권이 일반적으로 확보되지 않음을 인정하며, 콘텐츠 사용에 따른 대가로 본 약관 등에서 정한 서비스 비용을 지불할 책임이 있습니다.
- 5.4 상기에서 제공된 보증 외, 4by4 Inc.는 그 어떠한 추가적 진술, 보증, 또는 조건(목시적 진술, 판매적격 조건 또는 특정 목적 적합성 등을 포함)없이 콘텐츠를 제공합니다. 4by4 Inc.는 콘텐츠 또는 웹사이트가 귀하의 요구에 부합하거나, 콘텐츠 또는 웹사이트의 이용이 중단되지 않거나 오류가 없을 것을 진술 또는 보증하지 않습니다.

## 6. 보증책임 및 한도

- 6.1 4by4 Inc.가 KEYCUTSTOCK 서비스에 대하여 앞서 보증한 바를 위반하여 고객이 제3자로부터 손해배상청구를 당하게 될 경우, 4by4 Inc.는 합리적인 변호사 비용 등을 포함하여, 보증사항 위반으로 인하여 고객에게 발생한 직접적인 손해 및 관련 비용을 책임져야 합니다.
- 6.2 고객이 위와 같이 4by4 Inc.로부터 손해배상을 받기 위해서는, 손해배상청구를 당한 날 또는 그 위험성에 대해 알게 되거나 합리적으로 알 수 있었던 날로부터 5일 이내에 4by4 Inc.에 서면으로 통지해야 합니다. 그러한 통지에는 고객이 손해배상청구에 대해 그 당시 알고 있던 모든 정보를 포함해야 합니다. (예: 문제된 콘텐츠 사용에 대한 정보, 청구를 제기한 사람 또는 회사의 이름 및 연락처 정보, 해당 청구와 관련하여 수신 또는 발신한 서신 사본). 위의 통지는 이메일 ([contact@keycutstock.com](mailto:contact@keycutstock.com)), 등기우편 또는 속달우편(주소: 서울 서초구 강남대로 479 신논현타워 12층~14층 (우편번호 06541), 수취인: 4by4 Inc.)으로 발송해야 합니다.
- 6.3 4by4 Inc.는 분쟁을 예방 및 해결하거나 적절한 방어권을 행사하기 위해 손해 또는 기타 분쟁 또는 소송에 대한 관련 청구의 처리, 판결 또는 심리에 참여할 권리를 보유합니다. 손해 배상청구에 대해 방어하는 경우, 귀하는 4by4 Inc.와 협력하고 귀하의 비용으로 소송에 참여할 수 있습니다. 분쟁 또는 법적 청구에 대한 합리적인 기대에도 불구하고 4by4 Inc.는 귀하의 적절한 대응 실패 또는 방어 권리 행사에 대한 통지 실패로 인해 발생하는 손해에 대해 책임을 지지 않습니다.
- 6.4 각 고객에 대하여 4by4 Inc.가 부담하는 배상책임액의 한도는 1 만 미국 달러 (USD \$ 10,000)로 제한됩니다.
- 6.5 4by4 Inc.는 해당 손해배상청구에 대한 대응방안을 분석할 합리적인 기회를 얻기 전에 귀하에게 발생한 법적 또는 기타 비용에 대해 책임을 지지 않으며, 귀하가 라이선스의 범위를 벗어나서 콘텐츠를 사용, 수정한 경우에는 콘텐츠 사용으로 인해 발생하는 손해, 벌금, 기타 비용 또는 손실에 대해 책임을 지지 않습니다. 또한 4by4 Inc.는 본 약관의 범위를 벗어나 발생하는 모든 손실액, 손해 배상, 특별손해, 간접손해, 결과적 손해, 부수적 손해 및 이와 유사한 피해, 비용 손실 등의 가능성을 사전에 고지 받은 경우라고 하더라도 이에 대한 법적 또는 기타 비용에 대해 책임을 지지 않습니다.
- 6.6 귀하는 귀하(또는 귀하의 모든 대리인)이 본 약관의 조항을 위반하거나 그 위반의 결과로 인하여 발생한 일체의 손해, 책임, 법적 기타 비용으로 인해 4by4 Inc., 또는 그 모회사, 자회사, 계열사 및 콘텐츠 저자, 그 각각의 임직원을 방어, 면책, 보호해야 합니다.
- 6.7 위와 같은 보증책임 및 한도에 관련하여 질문이 있는 경우 [contact@keycutstock.com](mailto:contact@keycutstock.com) 으로 문의하십시오.

## 7. 계약의 해지 및 환불

- 7.1 귀하가 본 약관 또는 4by4 Inc.와의 기타 계약 조건을 위반하는 경우, 4by4 Inc.는 라이선스 계약을 즉시 해지할 수 있습니다. 이 경우 귀하는 콘텐츠 사용을 즉시 중단하고 사본을 삭제 및 파기해야 하며, 소셜 미디어, 웹 사이트 또는 플랫폼에서 사용한 경우 해당 플랫폼에서 콘텐츠를 즉시 제거해야 합니다. 4by4 Inc.의 요청이 있는 경우, 귀하는 이러한 요구 사항을 준수했음을 확인하는 서면을 4by4 Inc.에 제출해야 합니다. 귀하의 계약 조건위반으로 인해 계약이 해지된 경우, 4by4 Inc.는 결제 환불 의무가 없습니다.
- 7.2 귀하는 라이선스 구매 후 콘텐츠를 전혀 다운로드하거나 사용하지 않은 경우에는 결제일로부터 14 일 이내에 주문 취소 및 결제 환불을 요청할 수 있습니다. 4by4 Inc.가 귀하의 요청을 검토한 결과 환불이 가능하다고 판단하는 경우, 4by4 Inc.는 해당 주문을 취소하고, 취소일로부터 3 영업일 이내에 원래 고객이 사용한 결제 수단을 통해 환불을 처리합니다.

## 8. 일반 조항

- 8.1 준거법: 본 약관의 조항은 어느 당사자에게도 불이익이나 이익없이 공정하게 해석되며 대한민국 법률에 따릅니다.
- 8.2 일부무효의 원칙: 본 약관의 일부조항이 무효, 불법, 집행 불능으로 판명된 경우라도, 이는 잔여 조항의 유효성, 적법성, 집행가능성에 영향을 주지 않습니다. 무효, 불법, 집행 불능으로 판명된 조항을 집행가능하도록 만드는 데 필요한 범위 내에서만 해당 조항을 수정하여야 합니다.
- 8.3 양도제한: 귀하는 본 약관의 당사자로서의 지위를 4by4의 사전 서면 동의없이 제3자에게 양 할 수 없습니다. 귀하가 귀하의 고용주 또는 고객 등 제3자를 대리하여 본 약관을 체결하게 된 경우, 귀하는 귀하에게 위와 같은 대리권한이 있음을 명시적으로 보증합니다. 귀하에게 위와 같은 권한이 존재하지 않는 경우 이로 인하여 발생하는 소송 또는 기타 분쟁과 관련하여 4by4 Inc.에 대한 귀하의 배상 책임이 있음에 동의합니다.
- 8.4 피드백: 귀하는 [contact@keycutstock.com](mailto:contact@keycutstock.com) 으로 이메일을 통해 본 약관에 따른 콘텐츠 라이선스 사용에 대해 문의할 수 있으며, 4by4 Inc. 또는 그 대리인이 제공한 피드백이 법적 자문이 아니라는 점에 동의합니다. 4by4 Inc.는 4by4 Inc. 또는 그 대리인이 제공 한 피드백에 대해 어떠한 책임도 명시적으로 부인합니다.
- 8.5 범죄 행위 신고: 고객이 위 신용카드 정보를 이용하여 계좌를 개설하거나 4by4 Inc.에 영향을 미치는 범죄 행위에 가담한 경우, 4by4 Inc.는 위와 같은 범죄 행위를 즉시 관계기관에 신고 할 수 있으며, 관계 기관 등의 요청이 있을 경우 고객에 관한 정보 또는 관련 정보를 제공할 수 있습니다.
- 8.6 세금: 4by4 Inc.가 귀하의 거주 국가의 해당 법률에 따라 판매세, 부가가치세, 상품 및 서비스세와 같은 간접세 또는 거래세를 징수해야 하는 경우 귀하는 그러한 세금을 지불할 책임을 부담합니다. 4by4 Inc. 또는 귀하가 직접세나 간접세를 수금 또는 송금해야 하는 경우, 귀하는 귀하의 거주 국가의 해당 법률에 따라 전술한 세금을 자진 납부해야 할 수 있습니다.
- 8.7 언어: 본 계약은 영어로 작성 및 시행되었습니다. 본 국문본 및 기타 다른 언어로 제공되는 번역본은 오로지 편의를 위한 것이며, 영문본과 번역본 간에 차이가 있는 경우 영문본이 우선합니다.

## 부칙

1. 약관의 효력
  - 1.1 본 약관은 2021년 8월 6일부터 시행됩니다.
  - 1.2 본 약관 시행 전에 이미 가입된 회원은 변경 전의 약관이 적용됨을 원칙으로 합니다. 다만 공지된 바에 따라 변경된 약관의 시행일 이후에도 본 약관에 따른 서비스를 계속 이용하는 경우에는 변경 후의 약관에 대해 동의한 것으로 봅니다.

라이선스 약관 버전번호: v3.0

라이선스 약관 시행일자: 2021.08.06

라이선스 약관 (v2.0): 2021.06.26 개정

라이선스 약관 (v1.0): 2021.02.05 개정

라이선스 약관 (v0.0): 2020.03.30 개정